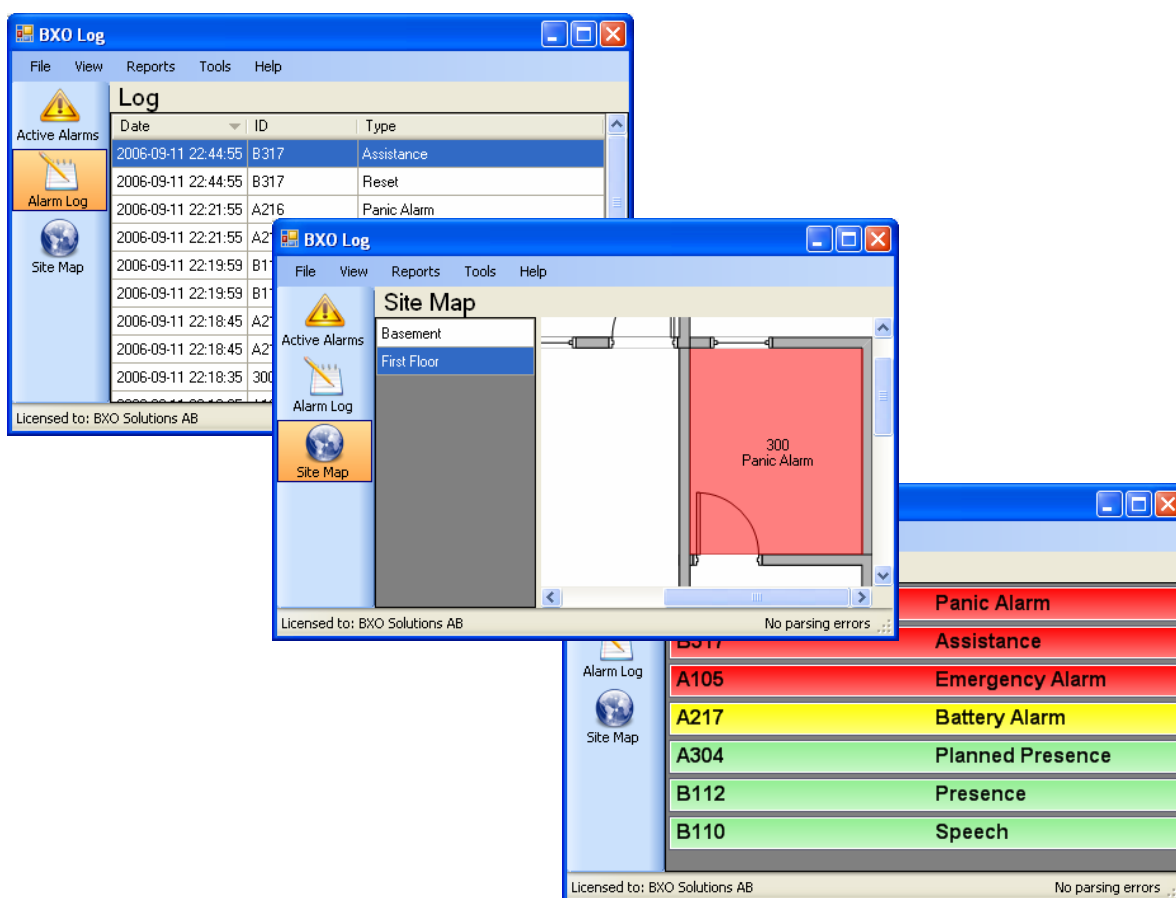


BXO | LOG

LOG ON TO THE FUTURE...



Teknisk Handbok

BXO Log V2.0

Revisionshistorik

Datum/version	Ändring
2006-11-01 V2.00	Stöd för multipla COM-portar. Kartmodul. Stöd för sökningar. Lade till protokollen ESPA och VidiFlex.
2006-06-19 V1.00	Första versionen.

Informationen i detta dokument, med avseende på tillämpningar, exempel och liknande, är endast avsedd som förslag. Det åligger dig att försäkra dig om att din tillämpning uppfyller ställda krav. BXO Solutions AB lämnar inga garantier för informationens korrekthet och tar inget ansvar för dess användning. I synnerhet, men inte uteslutande, gäller detta sådan information som behandlar informationsutbyte med utrustning från tredje part.

Innehållsförteckning

1	Systemkrav.....	5
2	Installation	6
3	Översikt	7
4	Ställ in databasen.....	8
4.1.1	Skapa ett nytt fält	8
4.1.2	Hantera översättningstabeller	9
4.1.3	Hantering av larmtyper.....	9
4.1.4	Lägga till ny larmtyp	10
5	Anslut larmsystemet	11
5.1	Lägg till ett system.....	12
5.2	Omvandlingstabeller.....	12
6	Ställ in VidiFlex.....	13
7	Ställ in ESPA 4.4.4	14
7.1	Loggning via ESPA	14
7.2	Larmsökning via ESPA.....	15
7.2.1	Ställ in larmtexten.....	15
7.2.2	Lägg till ett databaselement	16
7.2.3	Redigera ett databaselement	16
7.2.4	Lägg in en radbrytning	17
7.2.5	Lägg till statisk text.....	17
7.2.6	Flytta på elementen.....	18
7.2.7	Ändra ljudsignalerna	18
7.2.8	Call back	18
8	Ställ in programmerbar parser	19
8.1	Konfigurera parsern.....	20

8.1.1	Ladda in färdigt protokoll	20
8.1.2	Skapa ett eget protokoll	20
8.1.3	Uppdelning i rader	20
8.1.4	Uppdelning i fält	21
8.1.5	Konverteringstabellen	21
9	Larmsökning	22
9.1	Lägga till en sökare eller grupp	22
9.2	Konfigurera filter	23
9.3	Redigera skift	23
10	Ställ in kartmodulen	24
10.1	Skapa en kartfil	25
10.1.1	Ladda en planritning	25
10.1.2	Markera ett rum på kartan	26
10.1.3	Flytta, ta bort och ändra storlek på områden	27
10.1.4	Spara och välj kartan	27
10.2	Ställ in kartan för positionering	28
11	Lösenordsskydda inställningarna	29
12	Protokoll-logg	31
	Appendix A	32
	Appendix B	33
	Appendix C	34

1 Systemkrav

Systemkrav	
Mjukvara	Microsoft .NET Framework 2.0 Microsoft SQL Server 2005 Express Edition
RAM	256 MB (min) 1024 MB (rekommenderat)
Hårddiskutrymme	1 GB
Processor	Pentium III-kompatibel eller bättre 500 MHz (min) 1 GHz eller högre (rekommenderat)
Operativsystem	Windows XP Professional SP2 Windows Server 2003 SP1
Internetanslutning	Vi rekommenderar att datorn är ansluten mot Internet under installationen.



Microsoft .NET Framework och Microsoft SQL Server 2005 Express är båda fritt tillgängliga från Microsofts webbsida. Du kan även ladda ned dem från www.bxo.se.



Innan installationen rekommenderar vi att du uppdaterar operativsystemet med alla tillgängliga uppgraderingar från Microsofts Windows Update.

2 Installation

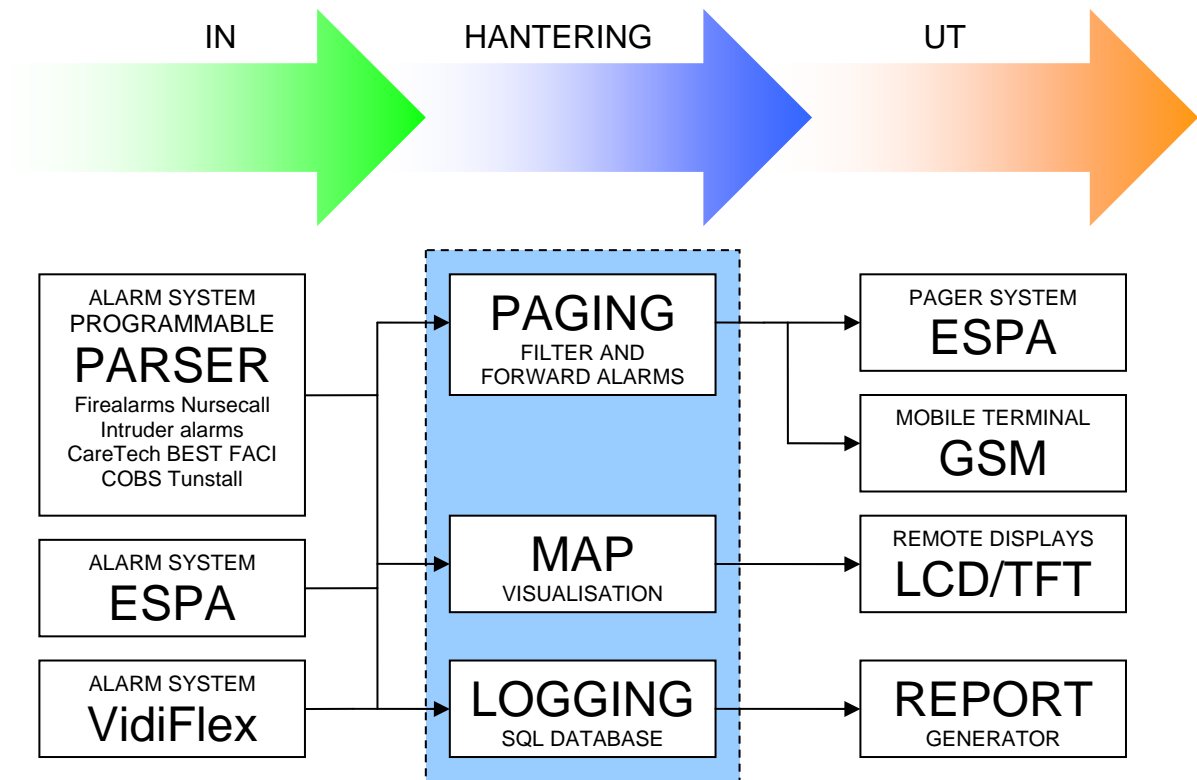
- Uppdatera ditt Windows.
- Installera Microsoft .NET Framework 2.0.
- Installera Microsoft SQL Server 2005 Express.
- Installera BXO Log.
- Aktivera licensen för BXO Log.
- Konfigurera BXO Log för era larmsystem.



En stegvis installationsguide finns här:

<http://www.bxo.se/bxolog/install/sv/>

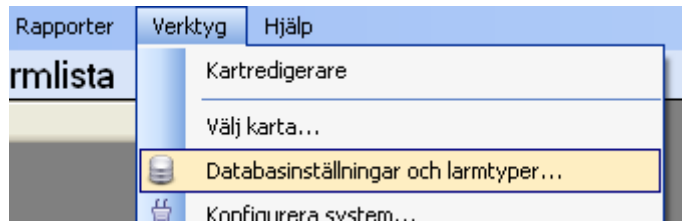
3 Översikt



4 Ställ in databasen

Databasen kan konfigureras för att lagra upp till 10 fält, förutom de förinställda fälten (Larmtyp, ID och Datum/tid). Det finns även en

översättningstabell som används i de fall man vill översätta till exempel ett nummer till ett namn.

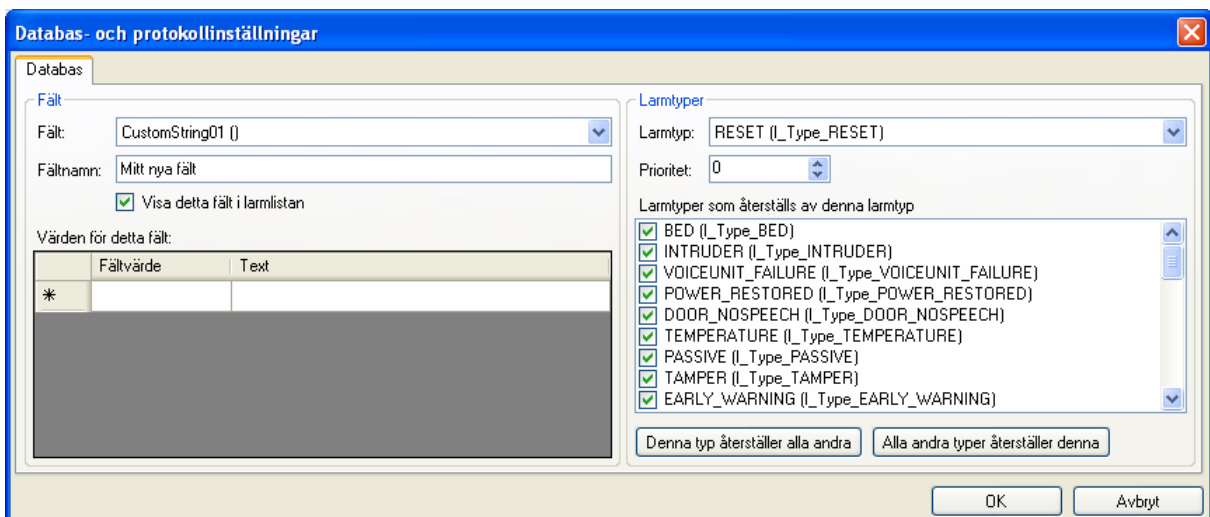


Om du inte behöver extra fält, larmtyper eller översättning av siffror till text så kan du hoppa över detta avsnitt.

4.1.1 Skapa ett nytt fält

Om ditt larmsystem lämnar övrig information, som exempelvis fri text eller positionskoder, så kan du skapa nya fält i databasen för att lagra den informationen.

1. Välj ett av de lediga fälten i rutan **Fält** – CustomString01 – 10.
2. Ge fältet ett namn i rutan **Fältnamn**.
3. Markera **Visa detta fält i larmlistan** för att fältet ska bli synligt.



4.1.2 Hantera översättningstabeller

Översättningstabeller kan användas för att översätta den information du får från larmsystemet till något mer lättförståeligt. Till exempel kan du översätta ett ID som 1034 till "Matsal våning 1".

1. Välj ett avfälten från rutan **Fält**.
2. I tabellen **Värden för detta fält**, klicka på den tomma raden i kolumnen **Fältvärde**, och skriv in originalvärdet, dvs det som ska bytas mot en text.
3. Klicka i kolumnen **Text** och skriv in den text som ska visas istället för värdet.



Texter som börjar på "I_" används för larmtyper som ska översättas. I_Type_EMERGENCY, till exempel, visas som Emergency Alarm på engelska och Trygghetslarm på svenska.

4.1.3 Hantering av larmtyper

Fältet för larmtyp (AlarmType) hanteras på ett speciellt sätt. För varje larmtyp kan man ange prioritet och vilka larmtyper som ska återställas av denna larmtyp.

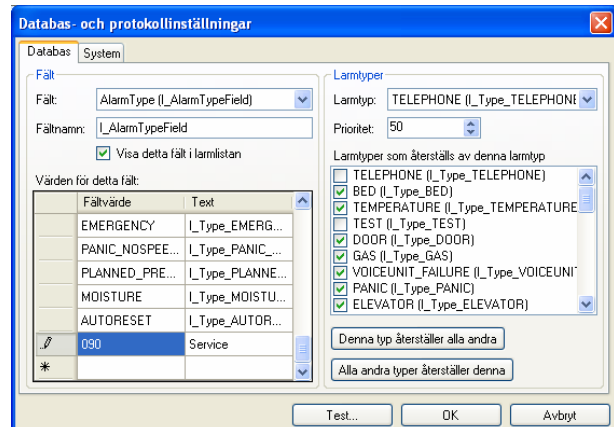
Prioriteten avgör hur larmen sorteras när aktiva larm visas, och även med vilken färg larmen visas. En högre siffra ger högre prioritet. Färgen bestäms enligt följande:

Färger	
Prioritet	Färg
0	Grå
1-39	Grön
40-59	Gul
60 och högre	Röd

Listan **Larmtyper som återställs av denna larmtyp** talar om vilka larm, i vyn Aktiva larm, som ska återställas av ett nytt larm. Om en larmtyp inte återställer en annan larmtyp, så innebär det alltså att två larm med samma ID (men olika typ) kan vara aktiva samtidigt.

4.1.4 Lägga till ny larmtyp

1. Öppna inställningarna för databasen och dubbelklicka på den tomma raden längst ner, i kolumnen **Fältvärde**. Skriv in värdet på den larmtyp du vill lägga till, som den sänds ut av den utrustning som ska loggas. Klicka därefter i kolumnen **Text** och skriv in den text som du vill visa i larmlistan och på aktiva larm.



2. I rutan till höger (**Larmtyper**), leta upp den nya larmtypen i listan **Larmtyp**.
3. Ställ in önskad prioritet.
4. Klicka på **Denna typ återställer alla andra**.
5. Klicka på **Alla andra typer återställer denna**.

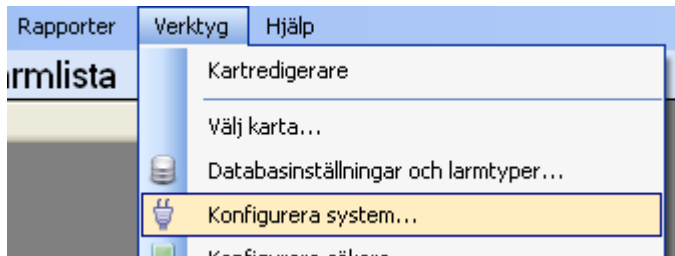


Punkt 4 & 5 gäller givetvis bara de fall när endast ett larm per ID ska kunna vara aktivt samtidigt.

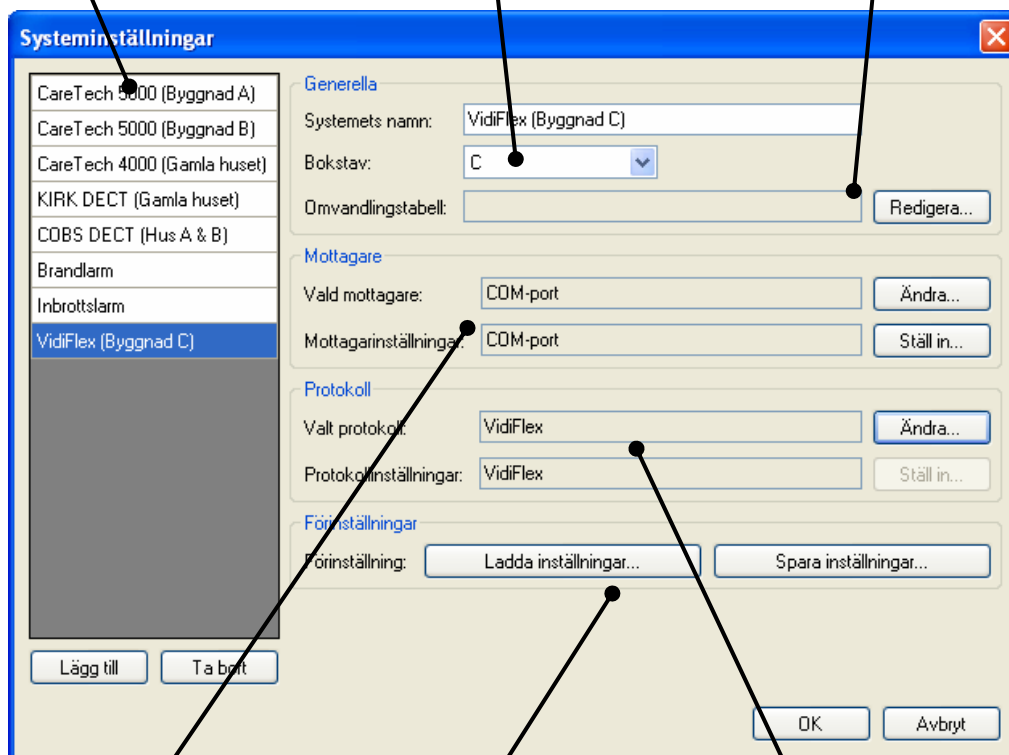
5 Anslut larmsystemet

BXO Log låter dig ansluta ett i det närmaste obegränsat antal larmsystem till samma dator.

Välj **Konfigurera System** från menyn **Verktyg**.



Lista på anslutna system Valbar bokstav som läggs till före larmen. Larmtypsomvandling (se text).



Anslutningsmetod

Ladda förinställningar för kända system.

Protokollinställningar (vilken typ av system det är).

5.1 Lägg till ett system

1. Klicka på **Lägg till**.
2. Ange ett namn för systemet vid **Systemets namn**.
3. För att kunna skilja mellan larm från olika system kan man lägga till en bokstav före ID-numret (**Bokstav**). Detta kan vara användbart för att undvika kollisioner om du har två system som använder samma ID-nummer.
4. Välj typ av anslutning under **Mottagare**. Normalt är det en COM-port.
5. **Ställ in** mottagaren (dvs. COM-portinställningarna).
6. **Ställ in** protokollet. Om det finns en förinställningsfil för ditt system, kan du helt enkelt klicka på **Ladda inställningar** och läsa in rätt fil.
Om det inte finns några färdiga inställningar, måste du ställa in protokollet manuellt. Hur detta går till beskrivs separat för varje enskilt protokoll längre fram.

5.2 Omvandlingstabeller

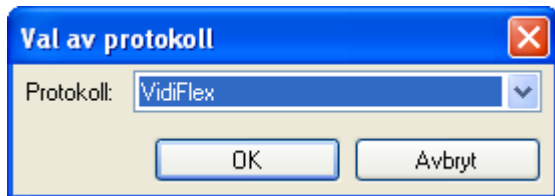
Omvandlingstabellen används för att få alla system att prata samma språk. Ibland används 10 för trygghetslarm/kallelse och i andra fall 1, eller någon helt annan siffra eller bokstav. BXO Log använder omvandlingstabeller för att översätta larmtyperna till namn, så att istället för en kryptisk siffra representerar t.ex. EMERGENCY ett trygghetslarm.

På detta sätt kan BXO Log hantera flera system av olika fabrikat samtidigt. Se även Appendix C för en lista på fördefinierade larmtyper. Kom ihåg att du själv kan lägga till/ta bort/ändra larmtyper precis som du önskar!

6 Ställ in VidiFlex

VidiFlex är ett protokoll som används av Flexibel TeleSystems kallelsesignalsystem. Detta kräver ett hårdvaruinterface som kan köpas från Flexibel TeleSystem AB.

Det finns inga inställningar för detta protokoll. Välj bara VidiFlex i listan.



Texterna från detta system lagras i databasfältet **CustomString01**. Du måste aktivera detta fält i databasinställningarna.

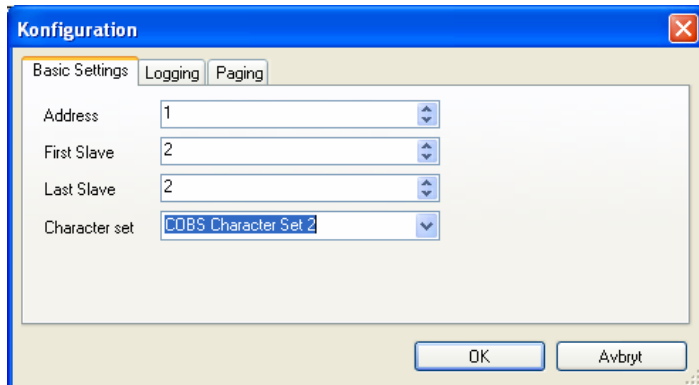


VidiFlex kräver aktiv polling och det kan därför ta upp till 66 sekunder innan länken aktiveras. Under denna tid tas inga larm emot.

7 Ställ in ESPA 4.4.4

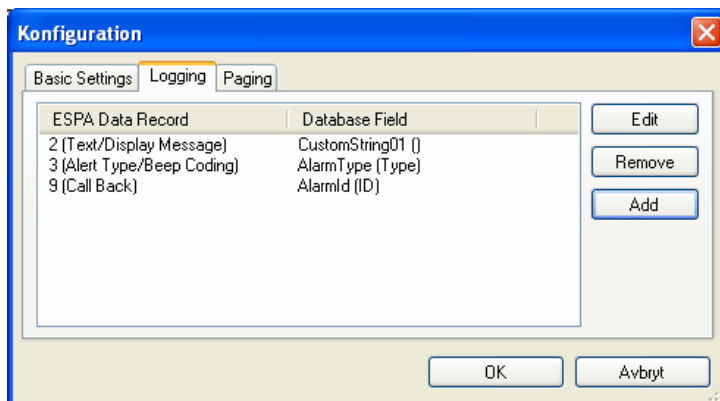
ESPA 4.4.4 är ett standardiserat protokoll för personsökare som stöds av många tillverkare av larm och personsökningsutrustning.

BXO Log kan fungera som master eller slav på ESPA-länken. Adressinställningarna beror på den anslutna utrustningen. Nedan ser du ett exempel på hur man kommunicerar med COBS SCM-modul.



7.1 Loggning via ESPA

Eftersom ESPA är ett väldigt flexibelt protokoll som kan användas på många olika sätt finns det olika sätt att tolka informationen på. Under fliken Loggning kan man ställa in hur de olika fälten i ESPA-kommunikationen ska tolkas.



I detta exempel loggar vi larm som skickas från COBS DECT-system. Vi använder call back-numret (numret på den lur som larmet skickades från) som larm-ID, AlertType som larmtyp och vi sparar också texten i ett extra fält.

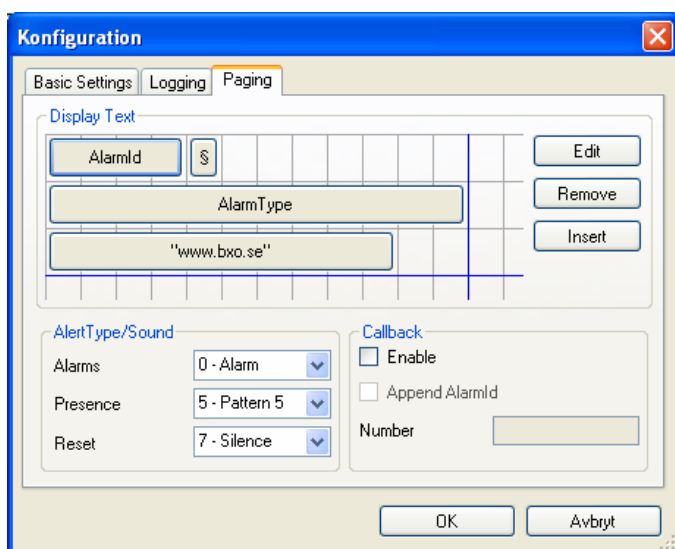
7.2 Larmsökning via ESPA

Detta avsnitt förklarar hur du kan anpassa visningen av larm på personsökarutrustning ansluten via ESPA. Se även avsnittet om larmfiltrering för information om hur larmen styrs ut till personsökare/telefoner.

7.2.1 Ställ in larmtexten

Du kan välja vilka fält från databasen som du vill visa på sökaren och hur de ska formateras. Du kan även lägga till statiska texter, call back-nummer samt ändra ljudsignalerna vid larm.

De olika delar som bygger upp displaytexten kallas *element*. Du kan lägga till, ta bort, redigera och flytta elementen för att kundanpassa displayen.



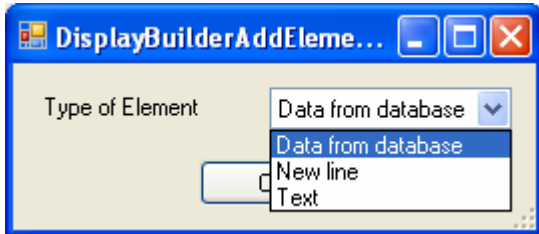
De **blå strecken** på displayen visar displaystorleken hos en KIRK-/COBS-telefon (3 rader, 12 kolumner). Kom ihåg att andra typer av personsökarutrustning kan ha andra displaystorlekar.



Beroende på din personsökarutrustning kan resultaten avvika från det som visas i displaybyggarfönstret.

7.2.2 Lägg till ett databaselement

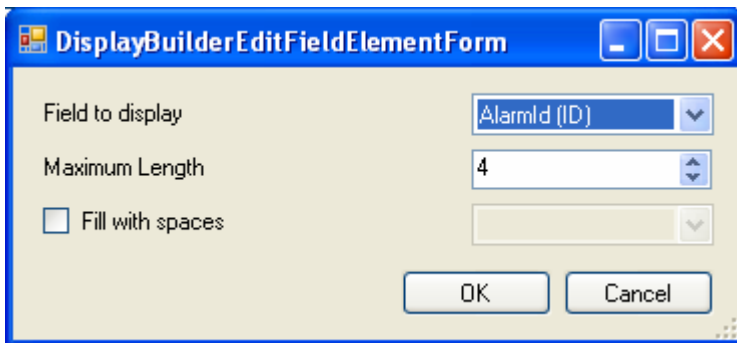
Klicka på **Lägg till** för att lägga till ett element till displayen. En dialogruta låter dig välja typ av element.



Välj **Data från databasen** i listan och klicka **OK**. Ett nytt fält läggs till på rutnätet.

7.2.3 Redigera ett databaselement

Klicka på det element du vill ändra, sedan på **Redigera**. Följande dialogruta visas.



Fält att visa är det databasfält som detta element ska visa på displayen.

Maximal längd låter dig specificera en längsta textlängd för elementets. Om texten skulle vara längre så förkortas den eller klipps av.

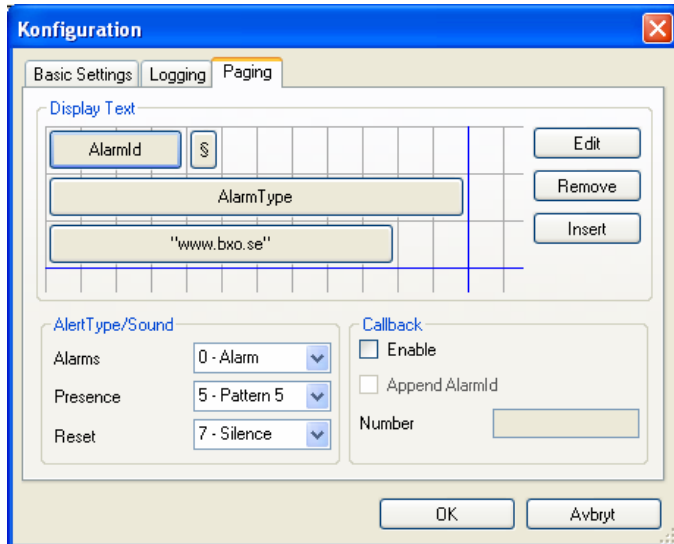
Fyll ut med mellanslag – Om texten är kortare än den Maximala längden kan du välja att fylla resten med mellanslag. Om du gör det kan du också välja hur texten ska justeras inom elementets bredd; centrerat, vänster- eller högerjusterat.



På KIRK/COBS kan du centrera texten genom att ange **Maximal längd** till 12 tecken, välja **Fyll ut med mellanslag** och välja **Centrera** från listan.

7.2.4 Lägg in en radbrytning

Om du använder element av variabel bredd, så kan du använda Ny Rad-elementet för att sätta element på olika rader. Ny Rad-elementet representeras av ett paragraftecken (§).



Klicka på **Lägg till**, välj **Ny Rad** från listan och klicka på **OK**.



När du lägger till ett element läggs det till på slutet, om inget annat element är valt. Om ett element är valt, läggs det nya till före det valda.

7.2.5 Lägg till statisk text

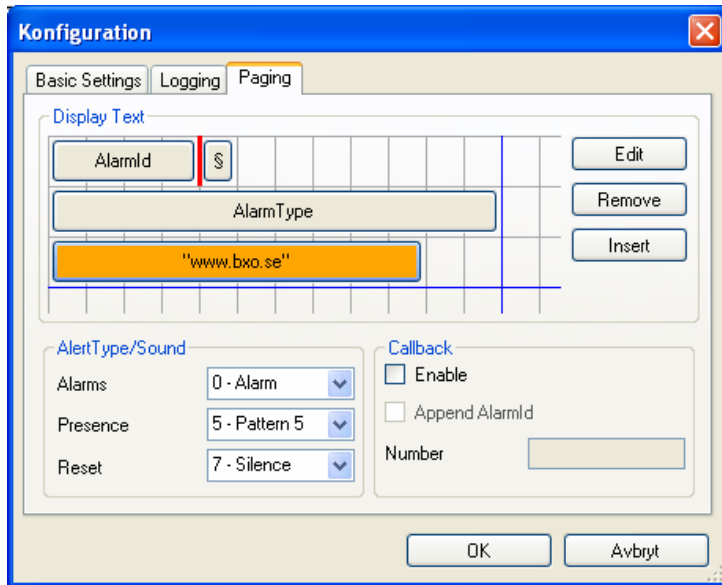
Du kan använda statiska texter för att ”märka” elementen. T.ex. kan du sätta texten ”Rum” framför AlarmId. En annan möjlighet är att använda det för att skriva ditt företagsnamn eller liknande längst ner på skärmen.

Klicka på **Lägg till**, välj **Text** och klicka **OK**. Markera det nya elementet, klicka på **Ändra** och skriv in texten.

7.2.6 Flytta på elementen

Med "drag & drop"-metoden kan du flytta på elementen. Klicka på det element du vill flytta, håll musknappen nedtryckt medan du drar muspekaren till den plats du vill flytta elementet till.

En röd linje markerar platsen som elementet kommer att infogas på när du släpper musknappen.



7.2.7 Ändra ljudsignalerna

Tre dropdown-listor låter dig välja, eller **skriva in manuellt**, olika sk alert types för larm, närvaro samt återställning. Det egentliga ljudet bestäms av sökarutrustningen, så vänligen konsultera dokumentationen för personsökarsystemet.

7.2.8 Call back

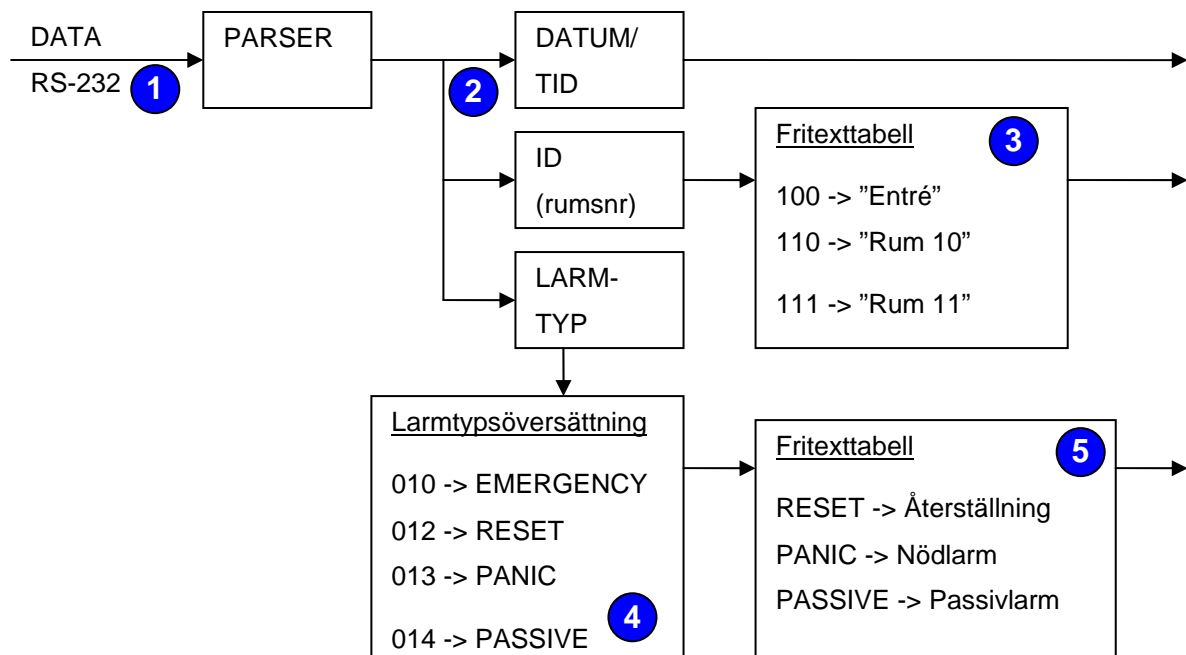
Vissa typer av personsökningsutrustning stöder sk call back. Med sådan utrustning kan användaren ringa tillbaka till det larmande rummet med ett enkelt knapptryck. BXO Log stöder sådan utrustning genom att låta dig specificera ett telefonnummer för call back. Du kan också välja att lägga till AlarmId (rumsnumret) efter telefonnumret.

Vänligen konsultera dokumentationen för personsökar-/telefonisystemet och larmsystemet.

8 Ställ in programmerbar parser

Detta avsnitt förklarar hur du ställer in den programmerbara parsern. Med dess hjälp kan du ansluta BXO Log mot de flesta larmsystem som har en RS-232-port.

Betrakta nedanstående figur. Observera att detta endast är ett exempel på hur den kan konfigureras!



1. En kontinuerlig ström av data kommer in via RS-232 till datorns COM-port.
2. Parsern delar upp data i fält enligt gällande protokollinställningar.
3. Till alla fält, utom datum/tid, kan man knyta en fritexttabell. I denna kan man översätta exempelvis nummer till namn. Om ett inkommande värde inte finns i tabellen passerar det oförändrat.
4. För larmtyper (och även andra fält vid behov) görs en översättning i två steg. Detta gör det bland annat möjligt att använda samma rapporter till olika typer av system.
5. Larmtyperna översätts sedan från "mellanvärdet" till ett klartextnamn. Mellanvärdet kommer aldrig att visas för användaren, utan används endast internt. I detta exempel, när EMERGENCY saknas i fritexttabellen, så kommer alltså 010 att visas för användaren.

8.1 Konfigurera parsern

8.1.1 Ladda in färdigt protokoll

I vissa fall finns det färdiga konfigurationsfiler som du kan använda för att ställa in parsern på önskat protokoll. Klicka på **Ladda inställningar** för att läsa in en sådan fil.

Systeminställningar

CareTech 5000 (Byggnad A)
CareTech 5000 (Byggnad B)
CareTech 4000 (Gamla huset)
KIRK DECT (Gamla huset)
COBS DECT (Hus A & B)
Brandlarm
Inbrottslarm
VidiFlex (Byggnad C)

Lägg till Ta bort

Generella
Systemets namn: CareTech 5000 (Byggnad A)
Bokstav: (ingen)
Omvandlingstabell: Redigera...

Mottagare
Vald mottagare: COM-port Ändra...
Mottagarinställningar: COM-port Ställ in...

Protokoll
Valt protokoll: Programmable Parser Ändra...
Protokollinställningar: Programmable Parser Ställ in...

Förinställningar
Förinställning: Ladda inställningar... Spara inställningar...

OK Avbryt

8.1.2 Skapa ett eget protokoll

När det inte finns en färdig inställningsfil, så får man bygga upp en egen parserkonfiguration. Detta förklaras i detalj här nedan.

8.1.3 Uppdelning i rader

Parsern delar upp inkommande data i rader. Om det är en printerutgång som ska loggas, så är det ganska uppenbart vad som menas med rader, men även andra typer av data kan delas upp på liknande sätt, genom att leta efter speciella tecken som markerar början respektive slut.

För en printerutgång ska Tecken för radslut oftast ställas till <CR><LF> och Tecken för början av rad lämnas normalt tom.

Se Appendix B för en lista på de teckenkoder du kan använda.

8.1.4 Uppdelning i fält

Parser försöker sedan dela upp varje mottagen rad i fält, enligt listan med Parserkommandon. Det finns flera olika parserkommandon som gör det möjligt att välja ut delar av strängen, antingen på fasta positioner, eller relativt avgränsande tecken. Fälten i sig kan antingen ha fast eller variabel längd.

Parserkommandona fungerar genom att flytta en tänkt markör genom raden. Varje tecken som passeras lagras i en buffert, och bufferten kan senare antingen lagras i ett fält i databasen, eller kastas.

Parserkommandon	
Kommando	Förklaring
Töm buffert	Kasta de tecken som hittills har mellanlagrats i bufferten, och börja bygga upp den på nytt.
Gå fram ett antal tecken	Flytta fram den tänkta markören ett antal tecken, och lagra tecknen i bufferten.
Gå till specifik kolumn	Flytta markören till en fast position i förhållande till radens början.
Gå till nästa förekomst av avgränsare	Sök efter ett speciellt tecken och flytta sedan markören dit. Alla tecken mellan markörens tidigare position och det avgränsande tecknet läggs till i bufferten. Tecknet i sig läggs inte till.
Gå till radslut	Flytta markören till radens slut, och lägg till alla tecken som passeras till bufferten.
Spara specifik del av datum	Tolka det som finns i bufferten som en del av en datum-/tidsstämpel, och lagra det i databasen.
Spara fält	Lagra buffertens innehåll i ett visst fält i databasen.

8.1.5 Konverteringstabellen

Konverteringstabellens huvuduppgift är att översätta larmtyper, från de siffror som kommer från enheten som loggas, till de namn som BXO Log använder.

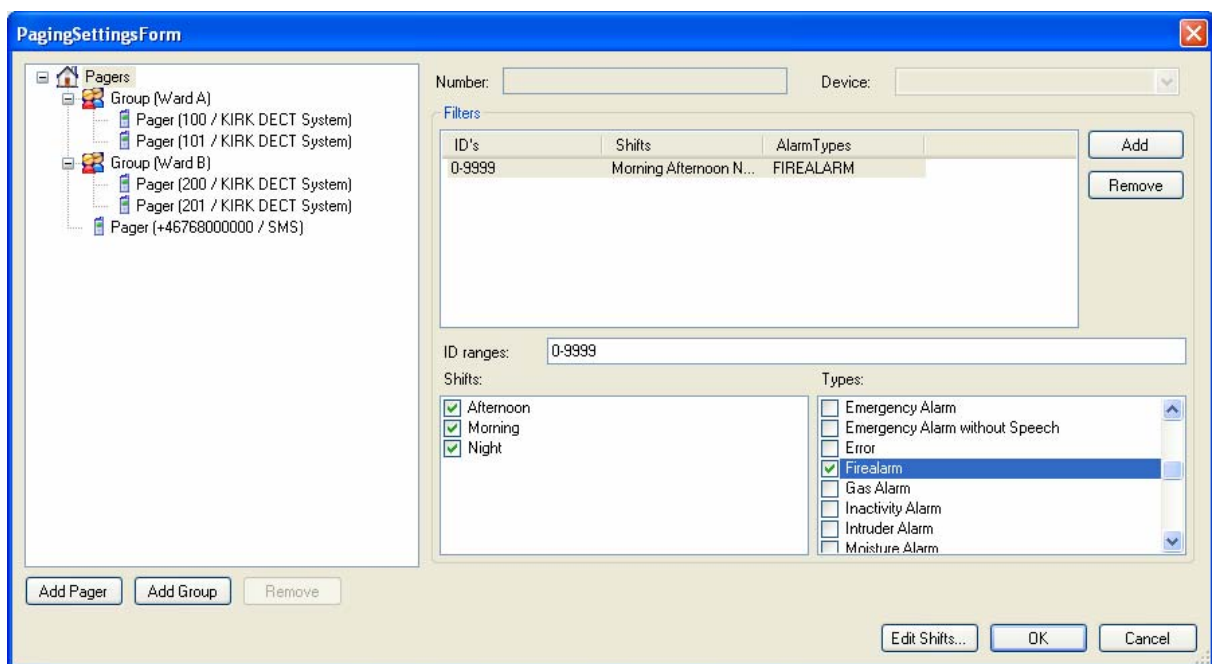
Anledningen är, som tidigare nämnts, att system från olika tillverkare använder olika larmtypsnummer. Se Appendix C för en lista på de larmtyper som är fördefinierade i BXO Log. Observera att du själv kan ändra, ta bort eller skapa nya larmtyper efter behov!

9 Larmsökning

BXO Log har ett avancerat och flexibelt system för vidareändring av larm till olika typer av personsökarutrustning/telefonisystem (hädanefter kallade *sökare*). Du kan skapa grupper av sökare och tala om vilka larm gruppen ska ta emot och när de ska tas emot, och du kan också konfigurera enskilda sökare.

En arvs-funktion gör att de sökare som finns i en grupp automatiskt ärver de regler du har satt upp för gruppen. Då kan du alltså genom att bara ändra på en plats påverka en hel grupp av sökare.

Användningen av skift för tidsstyrning gör det också enkelt att ändra tiderna när schemat ändras. Det är till och med möjligt att ha flera avdelningar som jobbar enligt helt skilda scheman.



9.1 Lägga till en sökare eller grupp

Klicka på **Ny Sökare** eller **Ny Grupp**. En ny rad dyker upp i trädstrukturen till vänster. Markera den nya raden och skriv in numret eller gruppens namn i textrutan **Nummer**. Om det var en sökare du lade till, måste du också välja det **System** den tillhör.

9.2 Konfigurera filter

Välj en sökare eller grupp i trädstrukturen. Under **Filter**, klicka på **Lägg till**. En ny rad skapas i listan **Filter**.

I rutan **ID-intervall** skriver du in de larm-IDn du vill visa. Du kan använda ett minustecken (-) för att lägga till ett intervall, t.ex. 100-199. Använd kommatecken för att skriva in flera intervall, t.ex. 100-139,150-159. Du kan så klart också lista enstaka IDn, t.ex. 170,172,174.

I rutan **Skift** väljer du de skift när denna filterregel ska gälla.

I rutan **Typer** väljer du vilka larmtyper som denna filterregel gäller.



För att visa ett visst larm på alla sökare, välj huvudgruppen (**Huvudgrupp**) i trädstrukturen, och lägg till önskat filter till den.

9.3 Redigera skift

Klicka på **Skift...** Detta fönster visas.

Namn	Från Timma	Från Minut	Till Timma	Till Minut
Dag		8 00		16 00
Eftermiddag		16 00		21 00
Natt		21 00		8 00
►*		0 00		0 00

Här kan du ställa in början och slut för varje skift, samt lägga till nya skift. För att lägga till ett nytt skift, klicka på sista raden och fyll i alla uppgifter.

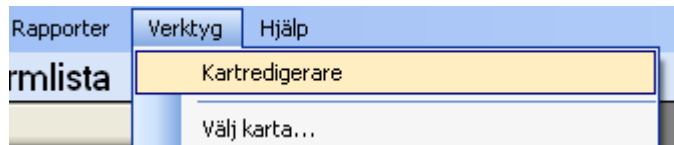
10 Ställ in kartmodulen

BXO Log har stöd för visualisering av larm på exempelvis en planritning. Rummet där larmet inträffade tänds upp på kartan som visat nedan.

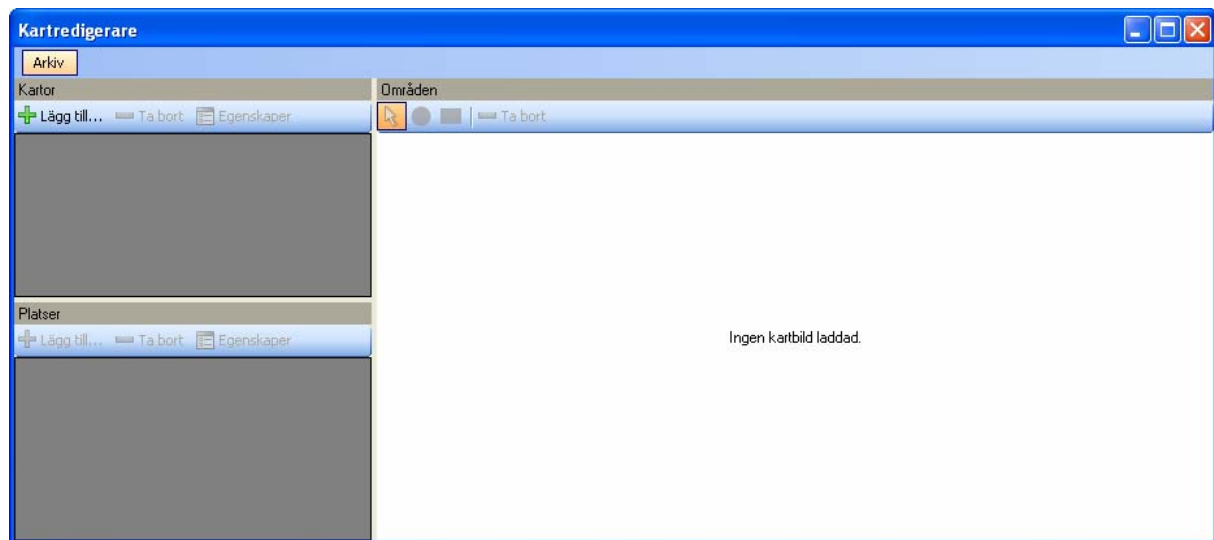


1. Du behöver en planritning över byggnaden i bitmap-format. Exempelvis en bild per våning.
2. Använd **Verktyg / Kartredigerare** för att skapa en BXO-kartfil som innehåller alla våningar och lampunktens positioner. Hur detta går till beskrivs i detalj nedan.
3. Använd **Verktyg / Välj karta** för att ladda kartfilen.

10.1 Skapa en kartfil



Select **Verktyg / Kartredigerare**. Kartredigeraren laddas.

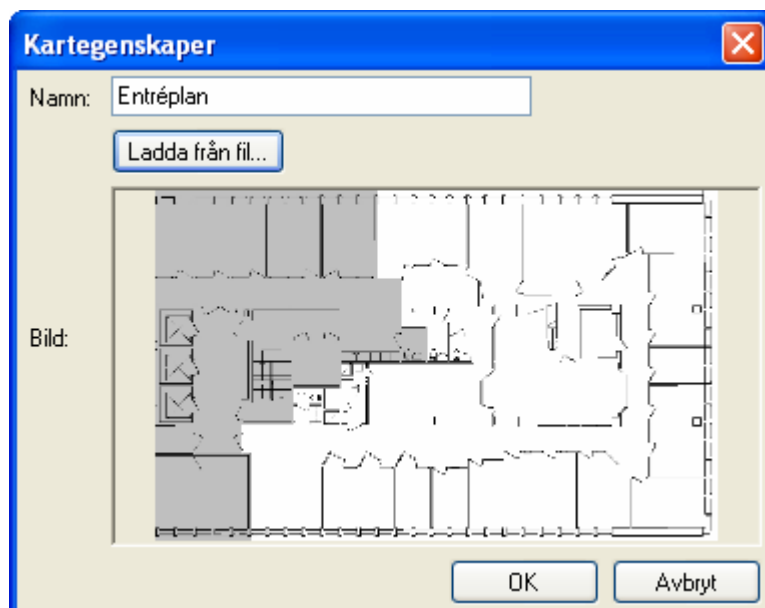


10.1.1 Ladda en planritning

Under **Kartor**, klicka på **Lägg till** för att lägga till en våning. Rutan Kartegenskaper visas.

Klicka på **Ladda från fil** för att ladda en bitmap-bild.

Skriv in ett namn för denna ritning. Klicka på **OK**.

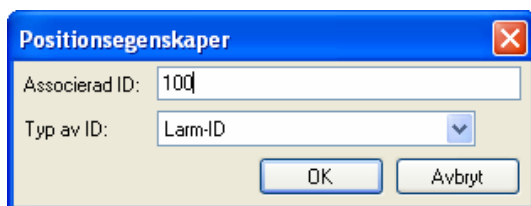


10.1.2 Markera ett rum på kartan

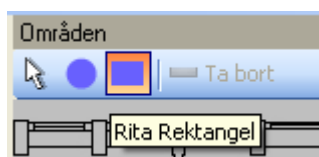
Nu måste vi markera alla larmpunkter som ska visas på kartan, så att programmet vilken *plats* som ska tändas upp vid larm.

En larmpunkt (ofta ett rum) svarar mot en plats på kartan. En plats kan bestå av flera *områden*.

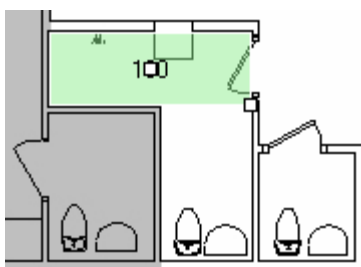
1. Klicka på **Lägg till** under **Platser**. Fönstret Positionsegenskaper visas.



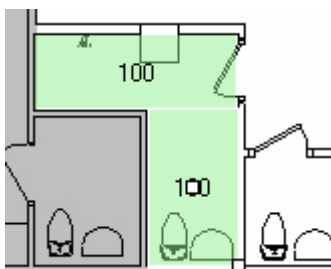
2. Skriv in det Larm-ID som svarar mot denna plats (vanligtvis rumsnumret). Klicka på **OK**.
3. Listan under **Platser** visar nu den nyligen adderade platsen. Markera den i listan och klicka på ett av områdesverktygen under **Områden**. I detta exempel ska vi använda oss av rektangelverktyget.



4. Använd musen för att rita en rektangel över ett av rummen.

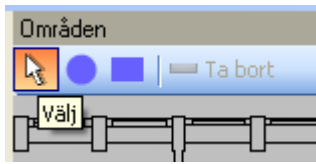


5. Om en enda rektangel inte räcker till för att täcka rummet (som i detta exempel) kan du helt enkelt rita en till.

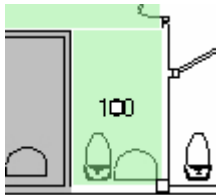


10.1.3 Flytta, ta bort och ändra storlek på områden

Använd markeringsverktyget (pilikonen).



Klicka på det område du vill ändra på.



Använd den **vita fyrkanten** i mitten för att flytta området.

Använd den **vita fyrkanten** i nedre högra hörnet för att ändra storlek på området.

Klicka på **Ta bort** för att **radera** området.

10.1.4 Spara och välj kartan

Välj **Arkiv / Spara** i Kartredigeraren och spara filen någonstans på datorns hårddisk.

Stäng kartredigeraren.

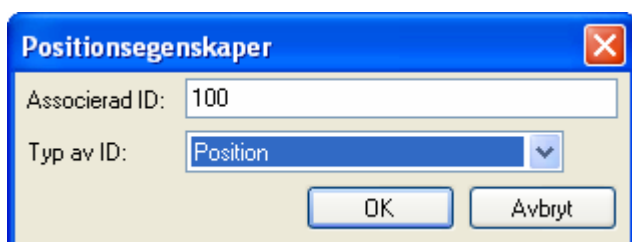
Välj **Verktyg / Välj karta** i BXO Log och läs in den nyligen skapade filen.

10.2 Ställ in kartan för positionering

Med vissa larmsystem är det möjligt att positionera bärbara larmsändare. Dessa system bygger ofta på antingen sändare eller mottagare med kort räckvidd utplacerade på strategiska platser för att skapa zoner. Varje zon har en unik kod. När ett larm inträffar skickas zonkoden tillsammans med larmet.

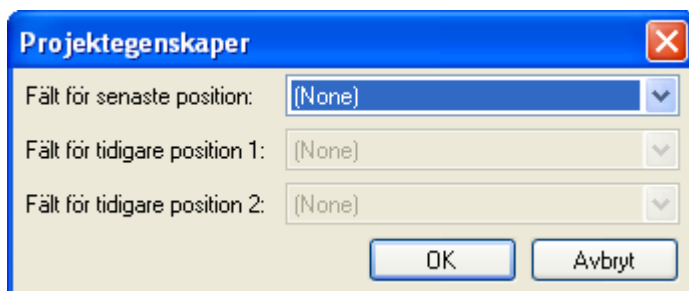
Vissa system stöder också så kallad *pre-positionering*. Detta innebär att ett antal av de föregående positionerna också skickas med larmet. BXO Log kan använda denna information för att ge en fingervisning om i vilken riktning den larmande är på väg.

1. När du lägger till en plats, ändra **Typ av ID** i Platsegenskaperna till **Position**.



The image shows a dialog box titled "Positionsegenskaper". It has a blue title bar with a close button (X) in the top right corner. Inside the dialog, there are two input fields: "Associerad ID:" with the value "100" and "Typ av ID:" with a dropdown menu showing "Position". At the bottom, there are two buttons: "OK" and "Avbryt".

2. Välj **Arkiv / Egenskaper** i Kartredigerarens meny. Följande fönster öppnas.



The image shows a dialog box titled "Projektegenskaper". It has a blue title bar with a close button (X) in the top right corner. Inside the dialog, there are three dropdown menus: "Fält för senaste position:" with "(None)", "Fält för tidigare position 1:" with "(None)", and "Fält för tidigare position 2:" with "(None)". At the bottom, there are two buttons: "OK" and "Avbryt".

Här anger du vilka fält i databasen som innehåller positioneringsinformation.

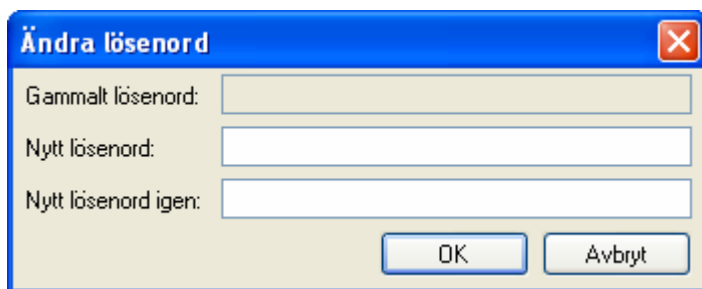
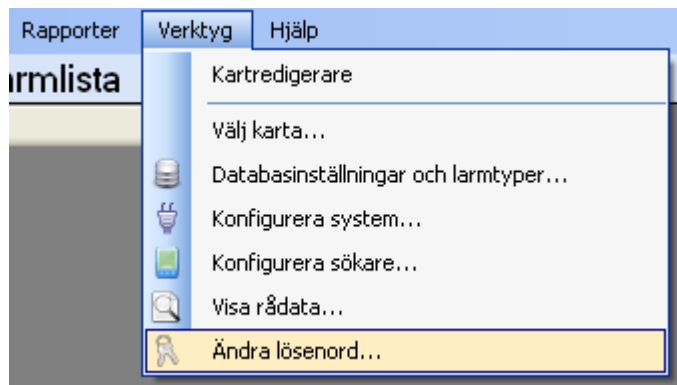
Field för senaste position är det fält som innehåller den mest aktuella informationen. De andra två låter dig välja fält som innehåller tidigare positioner, om pre-positionering ska användas.

11 Lösenordsskydda inställningarna

På de flesta anläggningar bör man eliminera risken att användarna av misstag ändrar på inställningarna och sätter systemet ur funktion.

Välj **Ändra lösenord** från menyn **Verktyg**.

Fönstret Ändra lösenord visas.



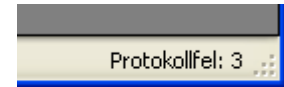
Om du tidigare har ställt in ett lösenord måste du först fylla i **Gammalt lösenord**.

Skriv in det nya lösenordet två gånger och klicka på **OK**.

För att ta bort lösenordet, skriv in det gamla och klicka på **OK** utan att fylla i ett nytt.

12 Protokoll-logg

Om BXO Log misslyckas med att tolka den information som tas emot, så loggas felen och felorsaken istället. Detta visas då längst ner till höger.



Dubbelklicka på texten **Protokollfel** för att se loggen.

Orsaker till protokollfel kan vara:

- Enheten använder inte samma protokoll som BXO Log.
- Tillfälliga störningar, t.ex. vid inkoppling/urkoppling.
- Fel på kablage.

Enheten som loggas sänder ut viss information som inte följer protokollet. Det kan röra sig om exempelvis rubriker, som inte är intressanta ur loggningssynpunkt, därför innebär dessa protokollfel oftast inte något problem.

Appendix A

Felsökning	
Symptom	Orsak/Åtgärd

Appendix B

Specialtecken	
Teckenkod	Beskrivning
<CR>	Carriage Return
<LF>	Line Feed
<TAB>	Tab
<GT>	>
<LT>	<
<SP>	Space

Appendix C

Fördefinierade larmtyper

Generella larm		
Namn	Beskrivning	Prio
ALARM	Generellt larm	60
RESET	Larm återställt	-
TEST	Testlarm	50
ERROR	Generellt fel	50
TIMEOUT	Tidsåterställning	-
AUTORESET	Automatisk återställning	-
Trygghetslarm		
Namn	Beskrivning	Prio
EMERGENCY	Trygghetslarm	60
PANIC	Nödlarm/överfall	90
PASSIVE	Passivlarm	60
ASSISTANCE	Assistanslarm	80
DOOR	Dörrlarm	70
BED	Sänglarm	70
ELEVATOR	Hisslarm	60
DEMENTIA	Demenslarm/vandrare	70
EMERGENCY_NOSPEECH	Trygghetslarm utan tal	60
PANIC_NOSPEECH	Nödlarm utan tal	90
DOOR_NOSPEECH	Dörrlarm utan tal	70
PRESENCE	Närvaro	3
PLANNED_PRESENCE	Planerad närvaro	2
SPEECH	Taluppkoppling	1
ALARM_BLOCKING	Larmblockering	0
Inbrottslarm		
Namn	Beskrivning	Prio
INTRUDER	Inbrottslarm	80
EARLY_WARNING	Skallarm	70
TAMPER	Sabotagelarm	80
Miljö		
Namn	Beskrivning	Prio
FIRE	Brandlarm	100
SMOKE_FIRE	Rök-/brandlarm	100
SMOKE	Röklarm	100
GAS	Gaslarm	100
MOISTURE	Fuktlarm	60
TEMPERATURE	Temperaturlarm	60
Tekniska larm		
Namn	Beskrivning	Prio
BATTERY_TRANSMITTER	Batterilarm, sändare	50

BATTERY_MAINUNIT	Batterilarm, centralutrustning	50
POWER_FAILURE	Spänningsbortfall	50
POWER_RESTORED	Spänning återställd	50
VOICEUNIT_FAILURE	Fel på talenhet	50
BUSUNIT_FAILURE	Fel på bussenhet	50
Övrigt		
Namn	Beskrivning	Prio
TELEPHONE	Telefonsignal	50

